



Ермоленко Даниил

Мужчина, 24 года, родился 28 апреля 1998

+7 (999) 7356648

daniel@perfecti-ist.com — предпочитаемый способ связи

Другой сайт: <https://perfecti-ist.com>

Проживает: Москва

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

UX/UI Product Designer

Специализации:

- Программист, разработчик
- Дизайнер, художник

Занятость: полная занятость

График работы: полный день

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 4 года 9 месяцев

Декабрь 2022 —

Декабрь 2022

1 месяц

Айвокс Коммуникации

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

Продуктовый дизайнер • UX/UI

Что делал:

- взаимодействовал с ген. директором и главным архитектором системы с целью изучения и проработки UX нового продукта;
- взаимодействовал с проектировщиками и аналитиками для решения текущих задач;
- проводил CustDev, исследование текущих и потенциальных пользователей продукта, их потребностей и проблем;
- разрабатывал UI-кит для нового продукта.

Что сделал за месяц работы:

- ознакомился с текущими наработками аналитиков, проектировщиков и разработчиков;
- проработал UX-концепт нового продукта;
- разработал часть UI-кит: кнопки, карточки, табличные реестры, личный кабинет на несколько экранов.

С кем работал:

- с продуктовой командой аналитиков, проектировщиков, разработчиков;
- менеджментом — проджектами, продуктами, стейкхолдерами.

В конце 2022 года заморозили проект.

Июнь 2022 —

Октябрь 2022

5 месяцев

Точка-Точка Логистика

Перевозки, логистика, склад, ВЭД

- Автомобильные перевозки

Продуктовый дизайнер • UX/UI

Что делал:

- взаимодействовал со стейкхолдерами, анализировал бизнес-требования;
- приоритезировал и декомпозировал задачи, участвовал в планировании дорожной карты;
- проводил CustDev, исследовал текущих и потенциальных пользователей продукта, их потребности и проблемы;
- проектировал новые фичи, макеты, создавал интерактивные прототипы;
- участвовал в распределении задач между участниками команды; ведении беклога продуктовых задач и продуктового долга.

Что сделал:

- дизайн четырёх продуктовых лендингов;
- спроектировал формат генерируемых документов;
- спроектировал интерфейс новой системы для личного кабинета;
- задизайнил десятки фич для улучшения существующего интерфейса.

С кем работал:

- с продуктовой командой аналитиков, проектировщиков, разработчиков;
- менеджментом — проджектми, продуктами, стейкхолдерами.

Март 2020 —
Июнь 2022
2 года 4 месяца

Учебный центр «КАМИН» / Группа компаний «КАМИН»

Образовательные учреждения

- Бизнес-образование

Дизайнер

Что делал:

- проектировал и запускал новые продукты и улучшения существующих;
- проводил исследования пользовательского опыта;
- разрабатывал маркетинговые стратегии, запускал рекламные кампании;
- через дизайн улучшал процессы взаимодействия менеджеров с клиентами.

Что сделал:

- редизайн школы, включая сайт, 12 промо-страниц курсов, маркетинговые и печатные материалы;
- разработал самописный сайт на замену Тильде для большей гибкости в процессах;
- запустил три лендинга и два веб-приложения для мероприятий;
- проработал и запустил маркетинговую воронку, конвертирующую трафик с рекламы, соц. сетей и сайта в клиентов — улучшил метрики в среднем в 3-4 раза по сравнению с маркетинговым агентством на аутсорсе.

С кем работал:

- Напрямую с директором.

03.2020 — 11.2021, Дизайнер, Группа компаний «КАМИН»

Что делал:

- дизайн продуктовые лендинги на Тильде, маркетинговые материалы, полиграфию, многостраничные печатные прайсы;
- разрабатывал UI-кит для существующих и новых продуктов;
- улучшал с помощью дизайна внутренние процессы в компании.

Что сделал:

- задизайнил и разработал конструктор коммерческих предложений для отдела продаж; веб-прайс на замену печатного для отдела бух. обслуживания; внутренний интернет-магазин брендированных товаров для партнёрского отдела;
- провёл редизайн компании, включая разработку нового UI-кит с нуля;
- на основе нового UI спроектировал редизайн личного кабинета клиента и пользовательского форума;

- запустил более десяти продуктовых лендингов.

С кем работал:

- с маркетологами и разработчиками;
- менеджментом.

Март 2018 —
Февраль 2020
2 года

Издательство настольных игр «DarkSide Games»

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

Владелец продукта

Что делал:

- запускал веб-продукты, формировал и реализовывал стратегии позиционирования и развития продукта;
- проводил CustDev и формировал CJM продуктов, планировал дорожную карту;
- разрабатывал и реализовывал дизайн концепции, прототипы и макеты;
- управлял работой команды для улучшения продуктовых метрик продукта.

Что сделал:

- разработал 3 промо-сайта игры с автоматизированной оплатой;
- провёл две успешные краудфандинговые компании;
- придумал бренд;
- задизайнил упаковку трёх игр, игровые компоненты, карты, а также множество маркетинговых материалов.

С кем работал:

- Собрал команду из энтузиастов-студентов — дизайнеров и технарей.

На самом же деле это полностью мой продукт, который придумал, запустил и реализовал с помощью собранной команды. Но в этом резюме отметил только то, что касается дизайна.

Результаты проекта: 7000 проданных игр и более 30 000 дополнений — промокарт и стикерпаков.

Образование

Неоконченное высшее

2021

Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана, Москва

Электроника, информатика и управление, Производство и эксплуатация радиоэлектронных средств

Повышение квалификации, курсы

2022

Типографика и вёрстка

Бюро Горбунова

2022

Пользовательский интерфейс и представление информации

Бюро Горбунова

2022

Пиктограммы и системы знаков

Бюро Горбунова

- 2022 **Информационный стиль и редакция текста**
Бюро Горбунова
- 2022 **Управление проектами, людьми и собой**
Бюро Горбунова
- 2022 **Аналитика и маркетинг**
Бюро Горбунова
- 2022 **Переговоры и отношения с клиентами**
Бюро Горбунова

Ключевые навыки

Знание языков Русский — Родной
Английский — B1 — Средний

Навыки UX UI Гипотезы Интервью Исследования Тестирование
Метрики Проектирование Управление Запуск новых продуктов
Usability CJM Продуктовый дизайн MidJourney

Дополнительная информация

Обо мне Опыт работы: <https://perfecti-ist.com>
Портфолио: <https://perfecti-ist.com/cases>

Разбираюсь в задачах, проектирую решения, пишу тексты, рисую макеты, прототипирую и пишу код.

Умею общаться и договариваться с людьми. Защищаю свои решения, в то же время прислушиваюсь к замечаниям и предложениям. Беру на себя ответственность.

Макеты делаю в Figma, а прототипирую сразу в браузер — пишу код в JB PHPStorm на HTML, CSS, JS.

Люблю и умею делать UI анимацию, рисую 2D картинки в Photoshop и ProCreate и знаю основы 3D в Blender и ZBrush. Разбираюсь в генерации картинок в нейросети MidJourney.

Результаты моей работы легко поддерживать другим специалистам — в макетах и коде порядок, иерархия и комментарии. Делаю чисто, аккуратно, пиксель в пиксель.